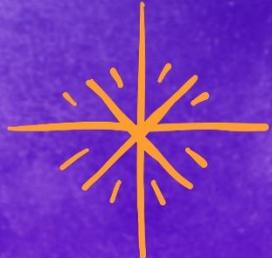




LUMI 





## Plan de trabajo - Consejo LUMI

### **Nivel Inicial:**

#### **1. *Magia Astral - PASTORAL***

La magia de Dios: Esta actividad tiene por objetivo presentar de manera dinámica y creativa las parábolas más conocidas de la Biblia, mediante narraciones o dramatizaciones por parte de los estudiantes de secundaria. A través de esta propuesta, los niños disfrutarán y entenderán el valor e importancia de las enseñanzas de Jesús.

#### **2. *Un Momento Mágico - CONVIVENCIA***

2.1. *Movie day:* Durante las dos últimas horas de clase se proyectará una película a elección del salón. Los alumnos podrán disfrutar de un combo de canchita, papas Lays, galletas y una bebida a elección. Uno de los combos tendrá una tarjeta canjeable por un premio sorpresa.

2.2. *Pequeños magos:* Para celebrar el Día del Niño, se realizará una jornada de actividades lúdicas y deportivas diseñadas específicamente para niños del nivel Inicial. Esta actividad incluirá tres estaciones: un circuito lleno de desafíos, fomentando el desarrollo motor, coordinación y trabajo en equipo; espacios con juegos educativos que ejerciten su memoria y concentración; y una estación dedicada a actividades artísticas para que los niños exploren su lado creativo, pintando, coloreando y construyendo obras únicas.

2.3. *Lumi y sus amigos:* Los pequeñitos del nivel inicial podrán disfrutar de la compañía de un amiguito (animalito de peluche), que los acompañará de forma rotativa a sus hogares durante una semana. El objetivo de esta actividad es





inculcar la responsabilidad, el sentido del bien común, el cuidado de los animalitos e incrementar la imaginación.

### **3. Elementos #1: Tierra y agua - MEDIO AMBIENTE**

3.1. "Fabricando Fantasias": Para entender la importancia de reutilizar y reciclar, cada alumno hará una manualidad utilizando materiales tales como botellas de plástico, chapitas, recortes de papel o platos descartables para construir juguetes respetando el medio ambiente. El objetivo principal es fomentar la conciencia ecológica y la creatividad.

3.2. Magia Arcana: Los niños tienen la misión de mantener su aula limpia. Para promover esta actitud, se llevará a cabo un concurso. Cada día que logren mantener el orden y la limpieza, el aula obtendrá un elemento mágico que quedará registrada en una cartilla. El salón que acumule la mayor cantidad de elementos al final del trimestre ganará un premio sorpresa. Este enfoque no solo incentiva el cuidado del entorno, sino que también crea un ambiente divertido y motivador para los niños.

#### **Nivel Primaria:**

##### **1. Luz Elemental – PASTORAL**

1.1. La luz de la solidaridad: Cada año la institución hace viajes misioneros en los que llevan donaciones a las personas que más ayuda necesitan. Como consejo queremos apoyar a nuestro colegio en esta importante labor. Cada promoción podrá donar útiles, juguetes, ropa o víveres hasta un mes antes del viaje. Las diferentes donaciones tendrán un valor equivalente en puntos. Las 2 promociones que más puntos obtengan hasta la última semana de septiembre





ganarán una tarde de pizza, en la que también podrán ver una película, cantar o jugar.

1.2. Y ahora... Un truco de magia: Uno de los pilares fundamentales en nuestra institución es el valor de la amistad. San Agustín nos recuerda que "Un amigo es la mitad del alma de una persona". Por esta razón, se destinará un día para agradecer a aquellas personas que han dejado una huella en nuestro camino. Durante los recreos se les podrá enviar un sombrero miniatura y una flor, acompañadas de un mensaje personalizado. La expresión de gratitud puede ser de manera anónima.

## 2. Encantando Mentes - CONVIVENCIA

2.1. ¡Magia y diversión!: Para celebrar el Día del Niño, se alquilará un inflable y un trampolín. También podrán traer su juguete o peluche favorito y compartir lindos momentos en este día tan especial.

2.2. "Lumincana": Con el fin de promover el compañerismo y trabajo en equipo, se realizará una yincana con actividades como: carrera de sacos, relevo de pelotas en cucharas, carrera de "Tres Piernas" o preguntas y respuestas de conocimiento general.

2.3. ¡Mentes Creativas!: A mitad de año se realizará un concurso de dibujo con una temática que tome y represente los valores agustinos recoletos. El objetivo de esta actividad es fomentar la creatividad y brindar una oportunidad a los estudiantes para que puedan demostrar su talento. Se elegirán dos ganadores: el primero mediante un jurado integrado por el consejo estudiantil y el área de arte, y el segundo mediante votación de todo el colegio. A dichos ganadores se les otorgará un set de dibujo/pintura. Los dibujos que se presenten al concurso se exhibirán en un mural dentro del colegio, y también se publicarán en el Instagram del Consejo Estudiantil y redes del colegio

2.4. Movie day: Durante las dos últimas horas de clase se proyectará una película a elección del salón. Los alumnos podrán disfrutar de un combo de canchita, papas Lays, galletas y una bebida a elección. Uno de los combos tendrá una tarjeta canjeable por un premio sorpresa.





2.5. ¡Elementos juntos!: Una de las funciones principales del consejo estudiantil es escuchar y representar a todos los estudiantes. Por esta razón, se realizarán asambleas mensuales con los delegados para discutir sobre temas importantes y resolver problemas o dudas que se hayan presentado durante el mes. Nos aseguraremos de ofrecer el apoyo necesario para que disfruten plenamente en armonía del año escolar.

### **3. Elementos #2: Aire y fuego - MEDIO AMBIENTE**

3.1. ¡Construye, Lumi!: Para entender la importancia de reutilizar y reciclar, se hará una figura en 3D utilizando materiales tales como botellas de plástico, chapitas, recortes de papel o platos descartables. Los alumnos formarán equipos de hasta 6 integrantes y se trabajará durante las horas de Plan Lector. El objetivo principal es fomentar la conciencia ecológica y la creatividad.

3.2. Magia Arcana: Los niños tienen la misión de mantener su aula limpia. Para promover esta actitud, se llevará a cabo un concurso. Cada día que logren mantener el orden y la limpieza, el aula obtendrá un elemento mágico que quedará registrada en una cartilla. El salón que acumule la mayor cantidad de elementos al final del trimestre ganará un premio sorpresa. Este enfoque no solo incentiva el cuidado del entorno, sino que también crea un ambiente divertido y motivador para los niños.

#### **Nivel Secundaria:**

### **1. Transformando Vidas - PASTORAL**

1.1. La luz de la solidaridad: Cada año la institución hace viajes misioneros en los que llevan donaciones a las personas que más ayuda necesitan. Como consejo queremos apoyar a nuestro colegio en esta importante labor. Cada promoción podrá donar útiles, juguetes, ropa o víveres hasta un mes antes del viaje. Las diferentes donaciones tendrán un valor equivalente en puntos. Las 2 promociones que más puntos obtengan hasta la última semana de septiembre ganarán una tarde de pizza, en la que también podrán ver una película, cantar o jugar.





1.2. Y ahora... Un truco de magia: Uno de los pilares fundamentales en nuestra institución es el valor de la amistad. San Agustín nos recuerda que "Un amigo es la mitad del alma de una persona". Por esta razón, se destinará un día para agradecer a aquellas personas que han dejado una huella en nuestro camino. Durante los recreos se les podrá enviar un sombrero miniatura y una flor, acompañadas de un mensaje personalizado. La expresión de gratitud puede ser de manera anónima.

## 2. **Siendo Magos - CONVIVENCIA**

2.1. La magia del pasado: Para recordar nuestra niñez se organizará una yincana entre las promociones del nivel. En esta actividad los estudiantes volverán a emocionarse con juegos como: carrera de sacos, relevo de pelotas en cucharas, carrera de "Tres Piernas" y preguntas y respuestas de conocimiento general. Además, mediante esta propuesta se pretende fomentar la sana competencia, el trabajo en equipo y el compañerismo.

2.2. ¡Yo puedo brillar!: Como ya es tradición en el colegio, se hará un concierto de fin de año. El alumnado podrá demostrar sus talentos cantando, bailando o tocando algún instrumento luego de superar una audición interna. Asimismo, se llevará a cabo una batalla de freestyle con la temática de valores agustinianos, en la que participarán dos representantes de cada promoción.

2.3. Prom vs Prom: Este torneo enfrentará a las promociones de secundaria con un formato innovador de competencia, lo cual dará un nuevo aire a estas olimpiadas, junto con la inclusión del área académica y conductual.

Durante 22 días no consecutivos a lo largo del año se realizarán partidos en los segundos recreos de las siguientes disciplinas: fútbol, básquet, vóley, tenis de mesa y ajedrez. La frecuencia de estos partidos será de un encuentro semanal distribuidos a lo largo del año para evitar conflictos con otras actividades importantes. Todas las promociones tendrán dos encuentros en cada deporte con cada grado de secundaria (excepto fútbol y básquet, donde el encuentro será único). Cada





deporte contará con una tabla de puntajes, la cual se llenará siguiendo el sistema de puntuación: tres puntos por victoria, un punto por empate y cero por derrota. Si al terminar todos los partidos de alguna disciplina la diferencia entre el primer y segundo puesto de la tabla es menor o igual a 3, se procederá a jugar un partido único en el cual se decidirá el ganador del deporte; caso contrario, no se jugará ningún partido adicional.

El uso de los polos de promoción será limitado solo a los días y momento de juego de la promoción respectiva. En caso de que no se respete esta medida, se aplicará una penalización a la promoción, junto con la prohibición de su uso durante 2 fechas (excepto para los jugadores, quienes podrán utilizarlo únicamente al momento del juego).

Este nuevo formato incluye un enfoque innovador que involucra tanto el rendimiento académico como el comportamiento. Se establecerán metas académicas del 50%, 70% y 90% de aprobados por promoción para todos los cursos. De acuerdo con el porcentaje alcanzado periódicamente, se les otorgará cierta cantidad de puntos. Además, se aplicarán penalizaciones por comportamiento inadecuado fuera o dentro del aula, que será informado por los tutores.

El objetivo de este nuevo sistema es fomentar la competencia sana y justa, promover la actividad física y académica, fortalecer el compañerismo, y brindar a todos los estudiantes la oportunidad de demostrar su talento y compromiso, tanto dentro como fuera del ámbito deportivo.

2.4. El Bingo de Lumi (Desde 4to de primaria): Se realizará un bingo con 3 premios. Todos los alumnos del nivel podrán participar comprando una cartilla a 3 soles.

2.5. ¡Magia y diversión!: Para celebrar el Día del Niño, se alquilará un inflable y un trampolín, en los que podrán divertirse junto a sus amigos.

2.6. Movie day: Durante las dos últimas horas de clase se proyectará una película a elección del salón. Los alumnos podrán disfrutar de un combo de canchita,





papas Lays, galletas y una bebida a elección. Uno de los combos tendrá una tarjeta canjeable por un premio sorpresa.

2.7. ¡Elementos juntos!: Una de las funciones principales del Consejo Estudiantil es escuchar y representar a todos los estudiantes. Por esta razón, se realizarán asambleas mensuales con los delegados para discutir sobre temas importantes y resolver problemas o dudas que se hayan presentado durante el mes. Nos aseguraremos de ofrecer el apoyo necesario para que disfruten plenamente en armonía del año escolar.

2.8. ¡Mentes Creativas!: A mitad de año se realizará un concurso de dibujo con una temática que tome y represente los valores agustinos recoletos. El objetivo de esta actividad es fomentar la creatividad y brindar una oportunidad a los estudiantes para que puedan demostrar su talento. Se elegirán dos ganadores: el primero mediante un jurado integrado por el consejo estudiantil y el área de arte, y el segundo mediante votación de todo el colegio. A dichos ganadores se les otorgará un set de dibujo/pintura. Los dibujos que se presenten al concurso se exhibirán en un mural dentro del colegio, y también se publicarán en el Instagram del Consejo Estudiantil y redes del colegio

### **3. Elementos #3: ¡Terraformación! - MEDIO AMBIENTE**

3.1. ¡Construye, Lumi!: Para entender la importancia de reutilizar y reciclar, cada promoción hará una figura en 3D utilizando materiales tales como botellas de plástico, chapitas, recortes de papel o platos descartables. Además, deberá crearse una historia vinculada a la construcción realizada, que refleje un problema ambiental de la actualidad. El objetivo principal es fomentar la conciencia ecológica y la creatividad.

3.2. Magia Arcana: Los alumnos tienen la misión de mantener su aula limpia. Para promover esta actitud, se llevará a cabo un concurso. Cada día que logren mantener el orden y la limpieza, el aula obtendrá un elemento mágico que quedará registrada en una cartilla. El salón que acumule la mayor cantidad de elementos al final del trimestre ganará un premio sorpresa. Este enfoque no solo incentiva el cuidado del entorno, sino que también crea un ambiente divertido y motivador para los alumnos.





### Implementación:

1. ¡Abracadabra!:
  - Resina y cuerdas de violín: La adquisición de estos implementos asegurará que nuestros instrumentos musicales estén siempre en las mejores condiciones.
  - Caballetes de madera: La incorporación de caballetes fomentará la expresión artística y la creatividad entre los estudiantes. Los alumnos podrán traer sus propios lienzos y dejar fluir su imaginación en un espacio inspirador y tranquilo.
  - Nuevos títulos para la biblioteca: Mediante la implementación de encuestas trimestrales, brindaremos libros de los géneros más pedidos por el alumnado.
  - Impresora: Continuando con la propuesta planteada por consejos anteriores, el consejo seguirá proporcionando tinta para la impresora y hojas bond.
  - Barniz Antideslizante: Compraremos un barniz el cual será aplicado en cada patio para evitar accidentes y resbalones
2. Revista LUMI: Se publicará de forma mensual una revista virtual con una recopilación de mensajes que los alumnos quieren dejar a otros, mediante poemas, historias, dibujos, etc. También se podrán publicar los proyectos que sean seleccionados por los profesores.

### Recaudación:

1. Día del Jean Temático: Cada día del jean tendrá una temática diferente elegida mediante votación. También encontrarán ambientes decorados según la temática. Algunas temáticas serán: Día del gemelo, Fechas patrias, Planeta favorito, Estaciones, Estrella favorita (personaje o artista admirado), Superhéroes, Videojuegos, entre otros.
2. Movie day: Combo 1: 1 canchita salada, 1 Chocosoda, 1 Papas Lays y un Frugos.
3. Kiosco del Consejo: Se recaudará mediante la venta de alimentos/bebidas.
4. Inflables: Se recaudará 1 sol por vuelta (según lo especificado dentro del plan en





*Encantando Mentes 2.1 y Siendo Magos 2.5).*

5. Y ahora... Un truco de magia: Se venderán flores y sombreros miniatura con un mensaje personalizado.

### **Ingresos y Egresos**

Nuestro Plan de Trabajo se sustenta en un presupuesto elaborado en base a criterios de razonabilidad e integridad para que el alumnado conozca en detalle los ingresos y egresos estimados.





El siguiente cuadro de Ingresos y Egresos refleja los montos en un escenario lo menos optimista posible, tomando en consideración que participen de las actividades propuestas menos de un tercio de los alumnos.

*Cuadro de Ingresos y Egresos – Participación Mínima*

Ingresos				Egresos			
Concepto	Cantidad	Ingreso Unitario (Soles)	Monto (Soles)	Concepto	Cantidad	Costo Unitario (Soles)	Monto (Soles)
Combo Movie Day	200	5.00	1000.00	Insumos para el Movie Day			
Y ahora... Un truco de magia	200	4.00	800.00	Bolsas de celofán	200	0.09	18.00
El Bingo de Lumi	200	3.00	600.00	Canchita	200	0.25	50.00
Día del Jean (8)	1600	1.00	1600.00	Chocosoda	200	0.90	180.00
Kiosco del Consejo	1	1000.00	1000.00	Papas Lays	200	1.00	200.00
Inflable	200	1.00	200.00	Frugos	200	0.90	180.00
Trampolín	200	1.00	200.00	Premios sorpresa (Movie day)	3	20.00	60.00
Impresiones a blanco y negro	1200	0.50	600.00	Premios sorpresa (Magia Arcana)	3	30.00	90.00
Impresiones a color	350	1.00	350.00	Premio "¡Mentes Creativas!"	4	50.00	200.00
				Premio Mayor Bingo	1	400.00	400.00
				Otros Premios Bingo	2	30.00	60.00
				Cartillas Bingo	1	70.00	70.00
				Peluches	5	20.00	100.00
				Y ahora... Un truco de magia	200	1.60	320.00
				Inflable y trampoline	1	1700.00	1700.00
				Pizza	12	20.00	240.00
				Resina y cuerdas	5	20.00	100.00
				Caballetes	3	25.00	75.00
				Nuevos títulos para la Biblioteca	7	40.00	280.00
				Tinta para Impresora	1	160.00	160.00
				Barniz Antideslizante	2	250.00	500.00
				Revista	12	5.00	60.00
				Kiosco del Consejo	1	400.00	400.00
				Trofeos Prom vs Prom	2	150.00	300.00
<b>Total de Ingresos</b>			<b>6350.00</b>	<b>Total de Egresos</b>			<b>6223.00</b>
<b>Dinero restante (Participación MINIMA)= 127.00</b>							

A continuación, se presenta el cuadro de Ingresos y Egresos considerando la participación común y esperada de acuerdo con la información proporcionada por consejos anteriores.

*Cuadro de Ingresos y Egresos – Participación Esperada*

Ingresos				Egresos			
Concepto	Cantidad	Ingreso Unitario (Soles)	Monto (Soles)	Concepto	Cantidad	Costo Unitario (Soles)	Monto (Soles)
Combo Movie Day	600	5.00	3000.00	Insumos para el Movie Day:			
Y ahora... Un truco de magia	600	4.00	2400.00	Bolsas de celofán	600	0.09	54.00
El Bingo de Lumi	600	3.00	1800.00	Canchita	600	0.25	150.00
Día del Jean (8)	4800	1.00	4800.00	Chocosoda	600	0.90	540.00
Kiosco del Consejo	1	1000.00	1000.00	Papas Lays	600	1.00	600.00
Inflable	550	1.00	550.00	Frugos	600	0.90	540.00
Trampolín	550	1.00	550.00	Premios sorpresa (Movie Day)	3	20.00	60.00
Impresiones a blanco y negro	2000	0.50	1000.00	Premios sorpresa (Magia Arcana)	3	30.00	90.00
Impresiones a color	350	1.00	350.00	Premio "¡Mentes Creativas!"	4	50.00	200.00
				Premio Mayor Bingo	1	400.00	400.00
				Otros Premios Bingo	2	30.00	60.00
				Cartillas Bingo	1	70.00	70.00
				Peluches	5	20.00	100.00
				Y ahora... Un truco de magia	600	1.60	960.00
				Inflable y trampoline	1	1700.00	1700.00
				Pizza	12	20.00	240.00
				Resina y cuerdas	5	20.00	100.00
				Caballetes	3	25.00	75.00
				Nuevos títulos biblioteca	7	40.00	280.00
				Tinta para Impresora	1	160.00	160.00
				Barniz Antideslizante	2	250.00	500.00
				Revista	12	5.00	60.00
				Kiosco del Consejo	1	400.00	400.00
				Trofeos Prom vs Prom	2	150.00	300.00
<b>Total de Ingresos</b>			<b>15450.00</b>	<b>Total de Egresos</b>			<b>8119.00</b>
<b>Dinero restante (Participación MINIMA)= 7331.00</b>							





LUMI 

